

Heiko Ihde

Fachdozent, Trainer, Autor, Game Creator

Tannenweg 3
15370 Fredersdorf

heiko.ihde@gmail.com
www.heiko-ih.de



Seit **über 20 Jahren** bin ich in der **Games-Branche** tätig. Mittlerweile arbeite ich als **Fachdozent** bei der **Mediadesign Hochschule** daran, den Nachwuchs der Artists, Game Designer und Programmierer für die Games Branche auszubilden. Mit dem weltweit erfolgreichen Game **VR: Vacate the Room** (erster VR Escape Room der Welt) kam nun auch die Gründung einer UG dazu. Der zweite Teil wurde sogar vom Medienboard Berlin Brandenburg gefördert.

Laufbahn	Mediadesign Hochschule Fachdozent: Programming, Game Design, ...	2021 - Heute
	Amazon Web Services 3d/VR/AR Prototyping Architect	2018 - 2021
	hOSHI UG (haftungsbeschränkt) Founder & Allrounder: VR: Vacate the Room, VRemin, ...	2017 - Heute
	Games Academy Fachdozent: Photoshop, Programming, Game Design, 3d, ...	2013 - 2017
	video2brain Video Trainer: Blender, Filter Forge, ...	2012 - 2016
	Pearson Buchautor: Blender	2011 - 2014
	Frogster / Gameforge Senior Manager Media-Production: Tera, Aion, ...	2009 - 2013
	Q-Fish 3D- / Level- / Character-Designer: Moorhuhn Kart	2001 - 2002
Bildung	Davilex Graphical Artist: Autobahn Raser, Europa Raser, ...	2000 - 2001
	Beuth Hochschule für Technik Berlin Dipl. Informatiker (FH)	2004 - 2009
	Fachoberschule Gestaltung Fachhochschulreife	2003 - 2004
Erfahrungen	Computer- und Programmiersprachen Java, C#, HTML, CSS, SCSS, Javascript, PHP, Python, Lua	
	Software Photoshop, Blender, Unity, Flash, ...	
	Erfahrung in ... Unterrichten, Coachen, Bücher schreiben, mediale Inhalte erstellen	
	Languages Deutsch (Muttersprache), Englisch (Fortgeschritten)	

... mehr Details: cv.heiko-ih.de